



ProSwim

PolvenFoods®

AKTiiv
UJUMISKLUBI

IDA-VIRUMAA UJUMISTÄHED 2026 – IV ETAPP

A. ÜLDISED REGULATSIOONID

ORGANISEERIJAJA	K-Järve Linnavalitsus, Ida-Virumaa Spordiliit ja Ujumisklubi Aktiiv.	
KUUPÄEV JA AEG	17. oktoober 2026. Soojendusujumine 10.15, start 11.00.	
KOHT	Kohtla-Järve Wiru Spordikeskus, Järveküla tee 41.	
OSALEJAD	Narva, Sillamäe, Jõhvi, Kohtla-Järve klubid. Teised klubid kutsetega.	
OSAVÕTUTASU	Osalustasu on 8€ stardi kohta. Klubidele esitatakse arved pärast võistlusi vastavalt startide arvule, mis on fikseeritud mahavõtmise tähtaja lõpuks.	
ÜLESANDMISED	Võistlejate registreerimine toimub <i>Swimrankings</i> keskkonnas kuni 14.10.2026 kell 23.59. Hilinenud ülesandmistele eest kehtib osalustasu 25€ stardi kohta. Mahavõtmised palume saata hiljemalt 15.10.2026 kell 19.59 e-posti aadressile ukaktiiv.voistlused@gmail.com	
INFORMATSIOON	Sergei Mihhailov, tel 5200344.	
AUTASUSTAMINE	Kõikide vanuseklasside kolme paremat poissi ja tüdrukut igal alal autasustatakse medaliga. Iga vanuseklassi parimat poissi ja tüdrukut WA <i>punktide</i> alusel autasustatakse eriauhinnaga. Medali ja auhinna saab kätte ainult vastavaks autasustamiseks ettenähtud ajal.	
REEGLID	Võistlused viiakse läbi <i>World Aquatics</i> reeglite alusel. Võistlused on individuaalsed. Laste osalemine võistlustel on lubatud ainult koos vastutava treeneriga.	
UJULA	Võistlused toimuvad 10 rajaga 25m siseujulas, vee sügavus on 1,6–2,3m ja vee temperatuur 27,3°C.	
AJAVÕTT	Täiselektroniline <i>Swiss Timing</i> ajavõtusüsteem.	
VANUSEKLASSID	Poisid ja tüdrukud:	• 2015 • 2016 • 2017 • 2018 ja nooremad
PROTESTID	Protest esitatakse kirjalikult korraldajalt saadud blanketile hiljemalt 15 minutit pärast ala lõppu. Protestiga tuleb tasuda 50€ sularahas iga protesti kohta, summa tagastatakse, kui protest rahuldatakse.	

B. VÕISTLUSTE PROGRAMM

Tüdrukud ja poisid – 2015	100 vabalt, 100 selili
Tüdrukud ja poisid – 2016	50 vabalt, 50 selili
Tüdrukud ja poisid – 2017	50 vabalt, 50 selili
Tüdrukud ja poisid – 2018 ja nooremad	50 vabalt, 50 selili